



- Archimedische Schraube (im Park)
- Kegelscheibe (Vorplatz der Villa)
- Summstein (im Park)
- Aus 2 wird 1 (im Park)
- Balancierscheibe (im Park)
- Dendrophon/Baumklang (im Park)
- Als die Bilder laufen lernten
- Gehen zum (im) Quadrat
- Das unmögliche Dreieck
- Augenbilder (Farben ohne Licht)
- Flatterecho
- Wiesenlabyrinth
- Wie viele Krähen sitzen?
- Können Röhren hören?
- Ausblick - Einblick - Durchblick
- Landschaftsbilder
- Fingerspitzengefühl
- Irritation im Wald
- Alternativen als Herausforderung
- Logoscheibe, optische Täuschung
- Barfußweg
- Balance halten
- Geschwindigkeit

Dauer der Rundwanderung: 1,5 bis 2 Stunden, Wegstrecke ca. 6 km.

Die ersten Stationen finden Sie im Park der Villa. Der Rundwanderweg führt durch die schöne Landschaft des Oberen Mühlviertels. Neben den Natureindrücken gibt es unterwegs 23 Stationen zur Förderung der Wahrnehmung.